|  |
| --- |
|  |

|  |
| --- |
| **UNIDAD 2** |
| Conceptos de algoritmos |
|  |
|  |
|  |
| **Wendy Galvis- Deibi Doria** |
| **25/04/2012** |
|  |



Identificador

Es un conjunto de caracteres alfanuméricos que sirven para identificar clases, funciones, variables, tipos, etc. Pueden ser combinaciones de letras y números. Si un identificador se corresponde con una palabra clave ya no puede referirse a otra variable o constante.

Los identificadores son nombres que se le dan a variables, funciones, clases, objetos, espacios de nombres.

Constante

Es un dato en el cual el valor no cambia durante la ejecución del programa. Recibe un valor cuando está compilando y este aparece inactivo durante el programa. Ejemplo: constante

* 3+(c/d)
* (a+b)\*55
* 43-20/(b\*a)
* 55+45\*(x/y)
* (a)+80

Variable

Es el nombre que se le da a los elementos de datos y su valor puede cambiar durante todo el programa. Ejemplo: variable

* 45-(a+b)
* -13/(c\*b)
* A-b
* 4+x
* y/2

